

REGULAMIN II AMATORSKIEJ LIGI ORLIKOWEJ W PIŁCE NOŻNEJ

ORLIK SKRZYSZÓW/SZYNWAŁD/POGÓRSKA WOLA-

I. ORGANIZATOR

1. Organizatorem rozgrywek jest Urząd Gminy w Skrzyszowie
2. Patronat nad rozgrywkami sprawuje Wójt Gminy mgr inż. MARCIN KIWIOR

II. PRZEPISY OGÓLNE

1. Miejscem rozgrywek Amatorskiej Ligi Orlikowej w Piłce Nożnej są Boiska Orlik w Skrzyszowie, Pogórskiej Woli i Szynwałdzie.
2. W każdej zgłoszonej drużynie może brać udział 15 zawodników (2 osoby na liście może występować w klubie piłkarskim - stan na sezon 2014/2015 r.).
3. Każdy zgłaszany zawodnik podczas rozgrywek zobowiązany jest do posiadania przy sobie dowodu osobistego.
4. Ostateczny termin zmian na liście zawodników: 18.04.2014 przed rozegranie trzeciej kolejki rozgrywek - dopuszczalna ilość zmian w składach drużyn - max 3
5. Każda drużyna posiada swojego kierownika, który zgłasza drużynę i odpowiada za wszelkie sprawy związane z drużyną.
6. Przed każdym meczem kierownik lub kapitan drużyny wypełnia protokół, który przekazuje sędziemu spotkania 15 minut przed rozpoczęciem rozgrywek.
7. Wszystkich zawodników obowiązuje obuwie przystosowane do gry na sztucznej nawierzchni
8. Podpisując zgłoszenie kierownik oświadcza, że wszyscy uczestnicy są zdrowi i nie mają przeciwwskazań zdrowotnych do gry w piłkę nożną oraz, że zawodnicy są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków NW.
9. Weryfikacji drużyn oraz oświadczeń o stanie zdrowia zawodników złożonych przez kierowników drużyn (oświadczenie składane przez kapitana drużyny przed każdym meczem na protokole, przekazywanym sędziowi przed każdym meczem) dokonuje przedstawiciel organizatora AMATORSKIEJ LIGI ORLIKOWEJ W PIŁCE NOŻNEJ 2014.
10. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób innych odpowiedzialność prawna spada na sprawcę.
11. W LIDZE ORLIKOWEJ udział mogą wziąć osoby, które ukończyły 18 lat.
12. Mecze rozgrywane będą raz w tygodniu –piątek w razie niekorzystnych warunków atmosferycznych mecz zostanie ustalony na inny dzień tygodnia).
13. Organizator wspólnie z Sędzią decydują o rozegraniu zawodów w danym dniu.
14. Mecze rozgrywane będą w godzinach 19:00 (piątek) lub 20:15, ewentualnie we wtorki.
15. Rozpoczęcie rozgrywek: 04.04.2014r.
16. Organizatorzy mogą przyznać walkowera lub wykluczyć drużynę za nie zastosowanie się do regulaminu.
17. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach, powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran - plaster, bandaż), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki, oraz skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników.

III. SYSTEM I ZASADY ROZGRYWEK

1. System rozgrywek:

- a. Rozgrywki prowadzone będą na 3 ORLIKACH -Skrzyszów, Pogórska Wola, Szynwałd.
- b. Obowiązuje system ligowy (każdy z każdym)
- c. O kolejności miejsc w lidze decyduje:
 - ▲ większa ilość zdobytych punktów,
 - ▲ wynik bezpośredniego spotkania przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów,
 - ▲ mała tabela przy 3-ch zespołach z jednakową ilością punktów: lepsza różnica zdobytych bramek, większa ilość zdobytych bramek.
- d. Za zwycięstwo w meczu przyznaje się 3 punkty za remis jeden, porażka zero punktów.
- e. W przypadku nie stawienia się drużyny na mecz sędzia przyznaje walkower 5-0
- f. Trzykrotne nie stawienie się drużyny na mecz powoduje dyskwalifikację z rozgrywek.

IV. PRZEPISY GRY

- ▲ Mecz składa się z dwóch równych części po 30 minut każda z przerwą 10 minut.
 - ▲ Zawody rozgrywane są piłką "5"
 - ▲ Drużyny grają po 6 zawodników, w tym bramkarz w stroju odróżniającym się od pozostałych zawodników drużyny.
 - ▲ Aby mecz mógł się rozpocząć na boisku musi znajdować się minimum 4 zawodników każdej z drużyn.
 - ▲ Walkower orzeka sędzia po upływie 10 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek.
 - ▲ Zmiany są lotne wyłącznie w strefie zmian.
 - ▲ Strefą zmian określony jest obszar przez dwa talerzyki w strefie obronnej drużyny.
 - ▲ Piłka z autu jest wybijana nogą (piłka obrysem musi dotykać linii bocznej).
 - ▲ Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką podając ją do zawodnika (piłka musi opuścić pole karne).
 - ▲ Drużyna ma 5 sekundy na wprowadzenie piłki do gry. Po tym czasie sędzia odgwiszuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.
 - ▲ Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 3 metry od miejsca wybijania autu, rzutu różnego, bądź rzutu wolnego. Zawodnik sam niezwłocznie odchodzi na przepisową odległość, nie czekając na znak sędziego. Uporczywe blokowanie wybicia piłki karane jest karą 2 minutową.
 - ▲ Gra wślizgiem przy przeciwniku jest zabroniona (rzut wolny pośredni), dopuszcza się jednak grę wślizgiem który nie jest wykonywany przy przeciwniku i jednocześnie nie zagraża bezpieczeństwa przeciwnika.
 - ▲ Sędziowie mają prawo usuwać zawodników na kary czasowe: 2 minuty oraz 5 minut + żółta kartka
 - ▲ Napomnienia (żółte kartki) udzielone zawodnikowi w kilku kolejnych zawodach Amatorskiej Ligi Orlikowej w Piłce Nożnej 2014 sumują się. Po trzeciej, szóstej żółtej kartce tego samego zawodnika musi on ponieść karę w postaci odsunięcia od kolejnego meczu.
 - ▲ Czerwona kartka dyskwalifikuje zawodnika nią ukaranego z udziału w bieżących zawodach oraz jednym kolejnym meczu.
 - ▲ W przypadku poważnie rażących fauli lub wybitnie niesportowych zachowań sędziowie mają prawo usunąć zawodnika z pola gry (czerwona kartka).
 - ▲ W przypadku wybitnie niesportowego zachowania, organizator ma prawo na odsunięcie zawodnika ukaranego czerwoną kartką na większą ilość meczy.
 - ▲ Drużyna, w której występował ukarany zawodnik, po 5 minutach od wznowienia gry po wykluczeniu, ma prawo wprowadzić innego zawodnika.
 - ▲ Zawodnik powraca na boisko po wyraźnym wskazaniu sędziego.
 - ▲ Drużyna gra w osłabieniu przez okres trwania kary - w przypadku utraty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu zawodnik powraca na boisko (nie dotyczy przewinień ukaranych czerwoną kartką).
 - ▲ Za dokonanie zmiany w miejscu do tego nie przeznaczonym sędzia udziela drużynie karę 2 minut dla jednego zawodnika i przez ten czas drużyna gra w osłabieniu.
 - ▲ Przepis o spalonym nie obowiązuje.
 - ▲ W pozostałych przypadkach mają zastosowanie przepisy PZPN.
- Stroje piłkarskie:**
- ▲ Drużyny ubrane są w kompletne stroje piłkarskie z widocznymi numerami.
 - ▲ Strój bramkarski powinien odróżniać się kolorem od strojów zawodników z pola
 - ▲ W przypadku braku strojów organizatorzy zapewniają narzutki.

V. PRZEPISY KOŃCOWE

1. Wszyscy uczestnicy zawodów zobowiązani są do przestrzegania regulaminu obiektów sportowych „Orlik”.
2. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.
3. Do ostatecznej interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator.